**Уважаемые коллеги!**

Просим Вас ответить на вопросы теста «Игровые технологии как средство обучения» (пример: 1-а; и т.д.), предварительно ознакомившись с презентацией на аналогичную тему.

**ТЕСТ: «Игровые технологии как средство обучения»**

1. **Какое из определений относится к термину «педагогическая технология»?**

*а) системный метод создания, применения и определения всего процесса преподавания и усвоения, ставящий своей задачей оптимизацию форм образования;*

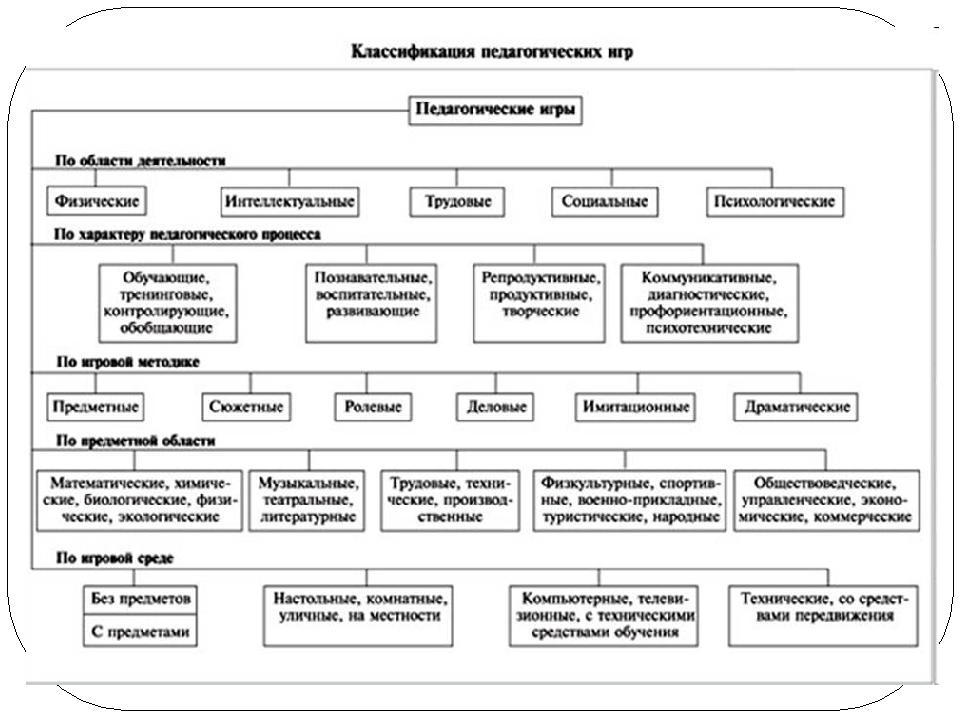
*б) это система взаимосвязанной деятельности преподавателя и обучающихся, основанная на конкретной концепции в соответствии с определенными принципами и взаимосвязью целей, содержания, методов, средств обучения;*

1. **Какое из определений относится к термину "игровые технологии"?**

*а) вид информационного обмена обучающихся с окружающей средой;*

*б) способ реализации содержания обучения, предусмотренного учебными программами, представляющий систему форм, методов и средств обучения, обеспечивающую наиболее эффективное достижение поставленных целей.*

1. **Кто автор данной классификации педагогических игр?**



*а) М.Н.Скаткин;*

*б) Д.Б.Эльконин;*

*в) Г.К.Селевко*

1. **Какие игры не относятся к малоподвижным играм в помещении?**

*а) тренинговые;*

*б) игры со словами;*

*в) спортивные игры.*

1. **Сколько этапов у драматизации?**

*а) 2;*

*б) 3;*

*в) 4.*

1. **Какой из перечисленных пунктов не относится к основной роли игровых технологий в образовательном процессе?**

*а) укрепление здоровья, всесторонняя физическая подготовка, развитие качеств и способностей, необходимых игроку, повышение функциональных возможностей организма обучающихся;*

*б) снимает утомление у обучающихся;*

*в) делает процесс обучения занимательным.*